



# HACKATHON

/SMART SECURITY  **2023**

## BASES



**La Secretaría de Seguridad Pública (SSP), a través del C5i, la Secretaría de Innovación y Gobierno Digital (SIGOD), y el Instituto de Ciencia y Tecnología del Estado de Aguascalientes (INCyTEA), convocan a estudiantes de preparatoria y universidad, con interés en desarrollo de software, dispositivos electrónicos e internet de las cosas, a desarrollar soluciones en el área de seguridad pública y privada a través de proyectos innovadores de base tecnológica.**

## ¿Qué es un Hackathon?

Proviene de la unión de dos palabras: hack y maratón. Un hackathon es un evento en el que las personas participan en un proceso de ingeniería rápida y colaborativa durante un período de tiempo relativamente corto, como 24 o 48 horas. Su objetivo es el desarrollo de software y hardware, combinando las habilidades de diferentes disciplinas. Los participantes se organizan en grupos multidisciplinarios para superar los retos durante el evento y viven la experiencia de compartir y promover el aprendizaje de forma colectiva.

## Objetivos

El Hackathon Smart Security 2023 será un espacio para promover el emprendimiento de base tecnológica, las carreras STEM y la educación científica-tecnológica, así como un punto de encuentro donde se iniciarán proyectos tecnológicos innovadores, se desarrollarán nuevas ideas y se establecerán contactos con especialistas en busca de canalizar talentos. Muchos de los proyectos iniciados durante un hackathon pueden marcar el comienzo de una colaboración a largo plazo en empresas nacionales e internacionales orientadas a soluciones IoT en el campo de la Seguridad.

## RETOS DEL HACKATHON SMART SECURITY 2023

### 1. SECURITY FOR SMART BUILDINGS

Un edificio inteligente también se conoce como Smart Building, y es aquel cuyas instalaciones permiten una gestión integrada y automatizada con el fin de aumentar no solo la seguridad, sino también la eficiencia energética, la usabilidad y la accesibilidad. Desarrolla una aplicación que use sensores para hacer edificios o fábricas más seguras. Ejemplos:

- A) Sistema de micronización para control de activos o personal
- B) Sistema de reconocimiento facial (o datos biométricos) para control de acceso
- C) [Inspirate aquí](#)

<https://ingenuity.siemens.com/2020/07/the-top-five-trends-shaping-cybersecurity-in-smart-buildings>

### 2. SMART SECURITY FOR PEOPLE

Para proteger y ayudar a las personas se requieren mecanismos eficaces y fáciles de usar para ponerse en contacto con los servicios de emergencia, con características que promueven una amplia adopción pública y un costo de operación bajo. Ejemplos:

- A) Botón de vida con alertamiento oportuno en condiciones de poca conectividad y que proporcione coordenadas del incidente.
- B) Instrumentos y herramientas para puestos de monitoreo para identificación y disuasión de actividades delictivas en puntos de acceso al estado.
- C) Aplicación que ofrezca un mecanismo ágil y moderno para que la ciudadanía pueda presentar denuncias y permita darle seguimiento.

## D) Aplicación ciudadana C5i para reporte y seguimiento de emergencias.

Los dispositivos idealmente deberán considerar la resistencia al agua y a condiciones adversas en el ambiente (por ejemplo, IPX67), ofrecer mecanismos de retroalimentación para el usuario (por ejemplo, vibración o sonidos al ser activados), duración extendida de la batería.

## Fechas importantes

·Registro en línea de proyectos: 12 de enero al 06 de febrero del 2023

·Publicación de equipos aceptados: 08 de febrero de 2023

·Hackathon: 1 de marzo de 2023 a las 10:00H. a 03 de marzo de 2023 a las 13:00H. en las instalaciones del Descubre Museo Interactivo de Ciencia y Tecnología - Sala Hangar.

Nota: Los participantes podrán pernoctar en las instalaciones del Museo Descubre. Es necesario que cada participante cuente con cobijas, sleeping bag o tienda de campaña. Los organizadores proveerán un box lunch diario, así como frutas y refrigerios durante el día.

## Reglas

1. Conformar equipos de trabajo mínimo 4 (cuatro) personas, máximo 6 (seis) personas. Se recomienda que los equipos sean multidisciplinarios. Es importante que en el equipo coexistan desarrolladores, electrónicos, mecatrónicos, entre otros.

2. Libre uso de tecnologías: aplicaciones web, de escritorio, móviles, componentes electrónicos, entre otros. Tanto como la elección del lenguaje con el cual se va a programar.
3. Se le entregarán kits con tarjetas, sensores y otros componentes a cada equipo, por lo que deberán llevar sus elementos y herramientas electrónicas que consideren necesarios para cumplir con los retos.
4. El producto puede ser un dispositivo o una aplicación.
5. Será expulsado aquel que demuestre una conducta inapropiada durante la realización del evento.
6. Los tres mejores equipos serán premiados.

## Criterios de Evaluación

- Solución a los retos presentados con una idea original
- Viabilidad técnica de la propuesta
- Pitch y demo final

## ¿Cómo me registro?

Describe tu idea, proyecto o área de interés en máximo 100 palabras.

Link de registro:

<https://forms.gle/U7YwuR78qw3jVWrg9>

Información  
Departamento de Becas INCyTEA  
449- 978-03-38, ext. 7137